



XI SEMANA NACIONAL DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO IFSC CÂMPUS SÃO MIGUEL DO OESTE

**Bicentenário da Independência: 200 anos de ciência, tecnologia e inovação no
Brasil**

REGULAMENTO DA GINCANA DA XI SEMANA NACIONAL DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO IFSC-SMO

RETIFICADO 1

RETIFICADO 2

RETIFICADO 3

RETIFICADO 4

A XI Semana Nacional de Ciência e Tecnologia (XI SNCT) do IFSC, câmpus São Miguel do Oeste, acontecerá de **17 a 21 de outubro de 2022** e tem como meta a popularização da Ciência, a promoção do intercâmbio de ideias entre a comunidade acadêmica e a sociedade e o fortalecimento da pesquisa, extensão e ensino no IFSC. O tema deste ano é: **Bicentenário da Independência: 200 anos de Ciência, Tecnologia e Inovação no Brasil.**

1. OBJETIVO GERAL

A gincana da XI Semana Nacional de Ciência e Tecnologia tem por objetivo estimular a troca de conhecimento entre os cursos e o desenvolvimento científico, tecnológico e inovação do país.

2. COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES

Poderão participar da Gincana da XI SNCT estudantes dos Cursos Técnicos Integrados ao Ensino Médio em Agropecuária, Alimentos e Eletromecânica do Câmpus São Miguel do Oeste.

Cada equipe deverá ser constituída pelo número total de estudantes com matrícula ativa na turma a qual pertencem. Além disso, a equipe que apresentar uma participação de 100% dos estudantes nas atividades da gincana, terá um acréscimo de 50 pontos na pontuação final.

3. INSCRIÇÃO

A inscrição da equipe será efetuada por meio do preenchimento do formulário disponível no Apêndice 1 e deverá ser entregue à coordenadora de pesquisa do IFSC Câmpus São Miguel do Oeste, professora

Juciane Ferigolo Parcianello. O período de inscrição será de **12 a 16 de setembro de 2022**.

3.1 A ficha de inscrição deverá ser preenchida corretamente contendo:

- Nome da equipe;
- Nome do Líder e Vice-líder;
- Nome do(s) padrinho(s) da equipe;
- Nome dos Participantes;
- Turma e curso da equipe.

3.2 Cada equipe elegerá um líder e um vice-líder que serão os responsáveis por representá-la.

3.3 Cada equipe elegerá até dois servidores para serem padrinhos ou madrinhas da turma. Estes servidores auxiliarão na organização e desenvolvimento das atividades referentes à gincana e auxiliarão os membros da Comissão da Gincana, na fiscalização e cumprimento das normas estabelecidas, coibindo qualquer ato de violência, preconceito, bullying ou cyberbullying por parte de sua equipe.

4. COMISSÃO ORGANIZADORA

A Comissão Organizadora da Gincana da XI SNCT do IFSC - SMO é formada pelos seguintes servidores:

- Diego Marlon de Castro
- Douglas Antonio Rogeri
- Kal-El Basílio Brito
- Maria Lucia de Souza
- Simone Raquel Casarin Machado
- Juciane Ferigolo Parcianello.

5. ATIVIDADES E PONTUAÇÃO

A gincana será constituída por seis atividades cuja soma das pontuações máximas equivale a 700 pontos. Além disso, há uma bonificação de 50 pontos para as equipes em que todos os estudantes participem de ao menos uma atividade.

As seis grandes atividades da gincana são listadas a seguir, indicando a pontuação máxima e o local destinado a sua realização no IFSC- SMO.

1. Competições diversas	150 pontos	Ginásio de Esportes
-------------------------	-------------------	---------------------

2.	Ponte suspensa de macarrão	100 pontos	Hall de Entrada
3.	Show de Talentos	50 pontos	Auditório
4.	Mostra Científica	150 pontos	Hall de Entrada e Laboratórios
5.	Feira de Ciências	200 pontos	Ginásio de Esportes
6.	Arrecadação de Alimentos	50 pontos	Laboratório de Carnes
	Total	700 pontos	

A primeira atividade, a de **Competições diversas**, possui cinco provas: corrida do saco, corrida do ovo, transporte de água, ~~tribuna científica e quiz~~ e quiz científico.

5.1 Corrida de saco: um competidor de cada equipe irá correr, dentro de um saco, uma distância x indicada no dia da competição. A ordem de chegada no ponto final da corrida determinará a colocação de cada competidor na prova.

A pontuação atribuída às equipes nesta atividade será computada da seguinte forma:

Primeiro lugar: 10 pontos;

Segundo lugar: 9 pontos;

Terceiro lugar: 8 pontos;

Quarto lugar: 7 pontos;

Quinto lugar: 6 pontos;

Sexto lugar: 5 pontos;

Sétimo lugar: 4 pontos;

Oitavo lugar: 3 pontos;

Nono lugar: 2 pontos.

5.2 Corrida do ovo: semelhante à corrida do saco, os competidores terão que correr segurando uma colher na boca com um ovo. A ordem de chegada no ponto final da corrida determinará a colocação de cada competidor na prova. Se o ovo cair da colher em qualquer parte do trajeto estabelecido, o(a) competidor(a) terá a pontuação zerada.

Pontuação atribuída:

Primeiro lugar: 10 pontos;

Segundo lugar: 9 pontos;

Terceiro lugar: 8 pontos;

Quarto lugar: 7 pontos;
Quinto lugar: 6 pontos;
Sexto lugar: 5 pontos;
Sétimo lugar: 4 pontos;
Oitavo lugar: 3 pontos;
Nono lugar: 2 pontos.

5.3 Transporte de água: Cada equipe deverá indicar 5 competidores para esta prova. Eles formarão filas que ficarão uma ao lado da outra, mantendo uma distância considerável para não haver choque entre os participantes.

Entre as filas, será posicionado um balde cheio de água, próximo aos últimos integrantes das equipes. Ao sinal, o último integrante da fila enche o copo de água (copo de cafezinho de 50 ml) e passa para os demais até chegar ao primeiro da fila, este deve se dirigir até a outra extremidade, onde estará o recipiente coletor e despejar a água nele. Feito isso, o competidor volta para o final da fila e realiza o mesmo procedimento de coletar a água do balde com o copo e passá-lo para o próximo companheiro da fila.

Caso algum competidor derrube toda a água ou derrube o copo durante o percurso, será necessário recomeçar o trajeto com a coleta da água no balde.

Ao término da competição, a quantidade de água coletada pelas equipes será transferida para uma proveta graduada, a fim de quantificar o volume de água que cada equipe coletou.

O tempo de realização desta prova será de 5 minutos.

Pontuação atribuída:

Primeiro lugar: 10 pontos;
Segundo lugar: 9 pontos;
Terceiro lugar: 8 pontos;
Quarto lugar: 7 pontos;
Quinto lugar: 6 pontos;
Sexto lugar: 5 pontos;
Sétimo lugar: 4 pontos;
Oitavo lugar: 3 pontos;
Nono lugar: 2 pontos.

5.4 ~~Tribuna Científica~~ Quiz científico: o quiz científico será dividido em duas fases (etapas I e II). As pontuações de cada etapa serão somadas para definição da equipe vencedora da competição. A

etapa I e II terão pontuações máximas de 40 e 80 pontos, respectivamente.

Etapa I – Tribuna Científica

- Nesta atividade, dez participantes de cada equipe serão escolhidos, a critério da própria equipe, para participar da competição.
- Os participantes de cada equipe ficarão posicionados em frente a cabines, as quais estarão dispostas de maneira equidistante entre os grupos, para responder a doze (12) questões de múltipla escolha. As questões, todas elas objetivas, serão projetadas em tela e lidas pelo apresentador.
- Em cada cabine haverá folhas A4 e canetão, nas quais os competidores deverão escrever, em tamanho grande, a alternativa que julgarem correta, no tempo máximo de 1 minuto.
- Ao término do tempo estipulado o apresentador fará contagem regressiva, e ao findar o tempo as equipes deverão mostrar a folha com a respectiva resposta para o público. Na sequência, as folhas serão recolhidas pela comissão organizadora para quantificação dos pontos.
- Cada equipe terá à disposição apenas uma (1) folha de resposta para cada questão, a qual estará numerada e com identificação da turma.
- A equipe que não mostrar a resposta após o sinal do apresentador terá a questão anulada, não sendo permitido que as equipes respondam as questões após outra já ter mostrado sua resposta.
- Ao final da etapa I será contabilizado o número de acertos de cada equipe. Não haverá desempate nessa fase, logo, as equipes poderão receber a mesma pontuação, caso tenham o mesmo número de acertos.

- Será atribuída a seguinte pontuação:

Primeiro lugar: 40 pontos;

Segundo lugar: 30 pontos;

Terceiro lugar: 20 pontos;

Quarto lugar: 15 pontos;

Quinto lugar: 10 pontos;

Sexto lugar: 7 pontos;

Sétimo lugar: 5 pontos;

Oitavo lugar: 4 pontos;

Nono lugar: 2 pontos.

- As equipes que ficarem com a mesma pontuação receberão o mesmo número de pontos, porém será observado o número de equipes empatados em cada posição para definição das pontuações subsequentes. Por exemplo, se houver duas equipes com a mesma pontuação na disputa pelo 3º lugar, ambas receberão 20 pontos, porém a(s) equipe(s) que tiver(em) pontuação imediatamente inferior receberá(ão) a pontuação correspondente ao 5º lugar, visto que duas equipes estão empatadas na

disputa pelo 3º lugar.

- As equipes que não estiverem presentes no horário previsto para iniciar a competição ou que estiverem com número inferior de integrantes ao previsto neste regulamento, poderão ser punidas com a desclassificação desta etapa da competição.

Etapa II – Torta na Cara

- Nessa etapa cada turma deverá escolher três estudantes, dentre aqueles que participaram na etapa I, para competir.

- Nessa atividade haverá disputa entre turmas, de modo eliminatório, e os confrontos serão definidos, em todas as fases, por sorteio (bingo).

- Em cada confronto entre equipes haverá três disputas individuais entre os participantes. A equipe que acertar duas questões (vencer dois confrontos) será classificada para a próxima fase.

- Os competidores de cada equipe serão numerados de 1 a 3. Os confrontos entre as equipes serão feitos entre competidores de mesmo número, não sendo permitido a participação do mesmo competidor em mais de um confronto na mesma fase da competição.

- Em cada confronto o apresentador chamará os dois competidores para se posicionar um de frente para o outro próximos a um dispositivo luminoso que sinaliza quem apertou o botão primeiro.

- O competidor que acionar primeiro o dispositivo deverá responder à pergunta em tempo máximo de 30 segundos. Caso o competidor responda corretamente, o adversário deverá se posicionar a frente dele, em local determinado pelo juiz da prova, para receber a "tortada". Em caso de resposta incorreta, o competidor receberá a "tortada" de seu oponente. Caso o tempo de resposta seja excedido pelo candidato sem que ele responda, o adversário ganhará o confronto e dará a "tortada".

- Após cada pergunta, caso nenhum candidato acione o dispositivo, o apresentador fará contagem regressiva de 5 segundos. Se ainda assim nenhum candidato responder, uma nova pergunta será feita. Nesta nova questão, caso ninguém a responda espontaneamente, os competidores deverão escrever a alternativa que julgarem correta em folha A4 e na sequência mostrar ao apresentador. Se ambos errarem ou acertarem a questão, uma nova será feita até que haja um vencedor na disputa. O competidor que acertar a questão ganhará o ponto e dará a "tortada" em seu adversário.

- As alternativas de cada pergunta serão projetadas uma a uma na tela de projeção. Os competidores poderão acionar o botão a qualquer momento durante a leitura da pergunta pelo apresentador. Porém, se o competidor acionar o botão antes da projeção de todas as alternativas, este deverá responder sem poder visualizar as alternativas faltantes.

Confrontos

- Todos os confrontos serão definidos por meio de sorteio. Para tanto, será utilizado um globo de

bingo.

- O sorteio dos primeiros confrontos (oitavas) será feito na sexta-feira, dia 14/10, às 15h10min, na sala das coordenações, na presença dos líderes de cada equipe. O sorteio será feito pontualmente no horário estabelecido, não sendo imprescindível a presença de todos os líderes. Neste sorteio as pedras de 1 a 9 serão colocados no globo do bingo. Na sequência, o líder de cada equipe, aleatoriamente, deverá retirar uma pedra que corresponderá ao número de sua equipe. Os confrontos da fase I já estão pré-definidos (Figura 1). Como há número ímpar de turmas, uma equipe ficará no copo em cada fase da competição. Na fase I ficará no copo a equipe que tirar o número 9 no sorteio. A equipe que ficar no copo em qualquer uma das fases automaticamente fará o primeiro confronto da fase subsequente, como exemplificado na Figura 1.

- Para as fases seguintes (quartas e semifinais) as pedras correspondentes às equipes vencedoras serão colocadas no globo para se efetuar o sorteio dos confrontos. Nestas fases, a pedra que ficar por último (remanescente) no globo será correspondente à equipe que ficará no copo.

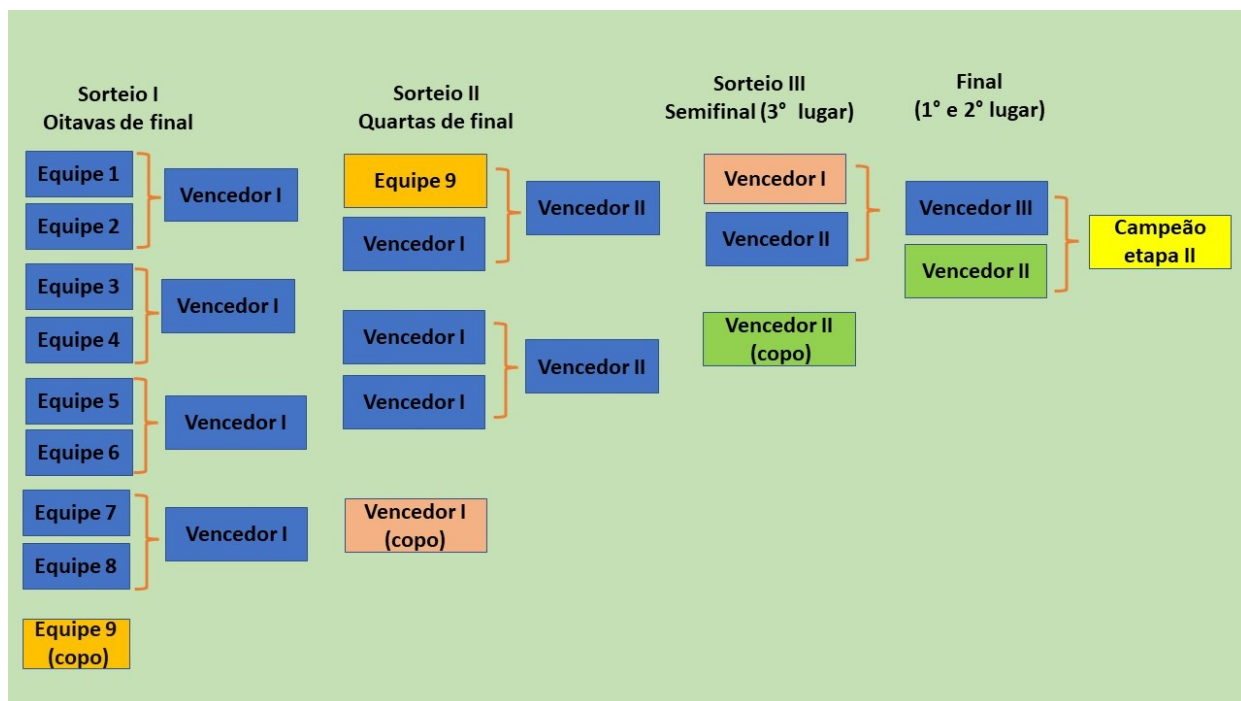


Figura 01 – Chaveamento da etapa II do quiz científico.

O equipamento

- O equipamento deverá ser testado ao início da competição em frente aos competidores, ou sempre quando requisitado pela comissão organizadora da prova. Caso o equipamento apresente problemas, cabe à comissão decidir sobre os procedimentos a serem adotados.

- Caso o equipamento apresente problemas que impeçam a continuação da competição, a comissão da prova poderá definir que o restante da prova seja decidido por meio de resposta escrita, em que os competidores deverão mostrar a alternativa que julgarem correta após o sinal do apresentador. Se

ambos os competidores acertarem ou errarem a questão, uma nova rodada de perguntas será feita até que haja o desempate.

- Sempre que houver decisão de confrontos com respostas escritas, o candidato que não mostrar a folha com a resposta após o sinal do apresentador será considerado o perdedor do confronto.

Pontuação

Na Etapa II da competição, em razão do tempo demandado, somente serão pontuadas as três equipes mais bem colocadas. Será atribuído 80 pontos ao 1º lugar; 50 pontos ao 2º lugar e 30 pontos ao 3º lugar. As demais colocações receberão pontuação 0 (zero).

Perguntas

- As perguntas serão sobre assuntos gerais, principalmente de cunho científico.

Código de conduta

- Qualquer tipo de comportamento antiesportivo, ofensas aos competidores e à comissão organizadora não serão tolerados. Caberá à comissão a deliberação sobre as ações a serem adotadas, podendo os competidores serem desclassificados, bem como os expectadores serem retirados do local.

- A tortada deverá ser dada no rosto e não nos cabelos do competidor da equipe adversária.

- A torta deverá ser passada na cara do adversário e não impulsionada com força, para não configurar agressão ao adversário e ocasionar a desclassificação da equipe nesta etapa da competição.

Pontuação Final

A pontuação final de cada equipe do quiz científico será quantificada pelo somatório da pontuação da etapa I e da etapa II.

Pontuação final do quiz = pontos etapa I + pontos etapa II

5.5 Ponte suspensa de macarrão

O objetivo principal desta atividade é motivar os estudantes a desenvolverem habilidades que lhes permitam:

- Desenvolver a criatividade na busca de soluções inteligentes para a elaboração do melhor desenho de ponte de macarrão.

- Aplicar conceitos científicos aprendidos em aula.

- Trabalhar em equipe para executar o projeto.

Tema: o tema do trabalho proposto é a construção de uma réplica de uma ponte reticulada, usando macarrão e cola (cola branca e/ou de silicone **aplicada com pistola ou com outro método de**

aplicação). A ponte deve ultrapassar o comprimento de 80 cm e suportar o máximo de peso possível. A construção da ponte deve ser precedida da análise de possibilidades de pontes e um projeto detalhado do tipo de ponte escolhido, acompanhado de uma estimativa da carga.

Desenvolvimento do trabalho:

- Cada equipe deverá ser composta por no máximo três (03) e no mínimo dois (02) estudantes. Os participantes só podem pertencer a uma equipe.
 - Cada equipe deve ter um membro representante, que será chamado(a) "Capitão/capitã da Equipe". Ele(a) será responsável por manter a comunicação com os organizadores da gincana.
 - Antes de realizar o teste de carga das pontes, cada grupo apresentará um valor estimado de carga de ruptura e uma lista das colas usadas na construção da ponte.
- Cada equipe apresentará apenas uma ponte na competição.

Normas para a construção da ponte:

- A ponte deve ser indivisível, ou seja, sem partes móveis ou construídas separadamente.
- A ponte deve ser construída com macarrão do tipo espaguete **maciço (não oco)** e cola branca ou de silicone.
- É terminantemente proibida a incorporação de outros tipos de materiais, como papelão, lacas, tintas, aerossóis, fios, fibras de nylon ou outros que não estejam indicados neste regulamento para a construção da estrutura.
- O peso da ponte (considerando o espaguete e as colas usadas) não poderá ser superior a 1500 gramas. Será tolerado **+100–200** gramas a mais do peso máximo estabelecido sem que haja penalizações. Para cada 200 gramas a mais do peso máximo definido, será descontado 10 pontos da equipe.
- A ponte deverá ter comprimento superior a 80 cm e deverá estar apoiada livremente pelas suas extremidades. Não será permitida a fixação das extremidades na base de sustentação.
- A altura ~~máxima~~ da ponte, medida verticalmente do seu ponto mais baixo até seu ponto mais alto, **não deve exceder 50 cm e deve ser de no mínimo 20 cm.**
- A ponte deve ter uma largura mínima de 5 cm e máxima de 20 cm ao longo de todo o seu comprimento.
- Para que o teste da ponte seja realizado, a carga deve ser fixada na região correspondente ao centro do vão livre, transversalmente ao alongamento, e ao mesmo nível da barra apoiada, uma barra de aço estrutural de 8 mm de diâmetro e comprimento igual à largura da ponte, **a carga será pendurada tracionando para baixo a estrutura.** A carga será transmitida para a ponte por esta barra. O peso da barra não será computado no peso total da ponte.

Orientações para a apresentação da ponte:

Cada grupo deverá entregar sua ponte já construída, em uma caixa de papelão devidamente condicionada, com o nome da equipe e do seu respectivo capitão. O prazo final de entrega da ponte é **19/10/2022** às 13:30. A pesagem e os testes serão realizados na manhã do dia **20/10/2022**, no hall de entrada do câmpus.

Para cada norma descumprida, será subtraído 10% da pontuação total desta atividade (**10 pontos**).

Normas para a realização de testes de carga:

- Cada equipe designará um de seus membros para realizar o teste de carga de sua ponte. Durante a realização do teste de carga, o/a estudante deve usar óculos de proteção para evitar acidentes quando a ponte desmoronar.
- A carga inicial a ser aplicada será de 2 kg. Se após 30 segundos de aplicação da carga, a ponte não apresentar danos estruturais, será considerado que esta ultrapassou o teste de carga mínima e está em condições de participar dos demais testes até a carga de ruptura.
- Se a ponte passar no teste de carga mínima, as cargas subsequentes serão aplicadas em incrementos definidos pelos membros do grupo que está realizando o teste. Será exigido um mínimo de 10 segundos entre cada aplicação de incrementos de carga.
- Considera-se que a ponte cedeu ou ruiu se apresentar danos estruturais graves durante os 10 segundos de aplicação do aumento de carga. A carga de colapso da ponte será a última carga que a ponte foi capaz de suportar durante um período de 10 segundos, sem danos estruturais significativos.
- Se na aplicação do aumento de carga houver danos no ponto de aplicação de peso, a ponte será dada como destruída, devido à impossibilidade de aplicação de novos incrementos de carga (embora o resto da ponte permaneça sem dano estrutural).
- Após o colapso de cada ponte, os restos da ponte devem ser examinados por membros da comissão avaliadora, para verificar se na construção da ponte somente os materiais permitidos foram usados. Caso seja verificado o uso de materiais não permitidos, a equipe será desclassificada dessa atividade.
- A qualificação final será feita com um fator entre resistência/peso ($F=R/P$) em que:

F: FATOR

R: RESISTÊNCIA À CARGA (gramas)

P: PESO DA ESTRUTURA (gramas)

A estrutura com o maior Fator será a vencedora.

Pontuação atribuída:

Primeiro lugar: 100 pontos

Segundo lugar: 90 pontos

Terceiro lugar: 80 pontos

Quarto lugar: 70 pontos

Quinto lugar: 60 pontos

Sexto lugar: 50 pontos

Sétimo lugar: 40 pontos

Oitavo lugar: 30 pontos

Nono lugar: 20 pontos

5.6 Show de Talentos

O objetivo desta atividade é dar publicidade à diversidade de talentos e de habilidades artísticas dos estudantes do IFSC.

a) Participação

Podem participar da atividade os estudantes representantes de cada equipe. A participação pode ser individual ou em grupos de até 5 estudantes. **Será permitida apenas uma apresentação por equipe.**

Conteúdo ofensivo ou discriminatório contra qualquer pessoa não poderá ser exibido. Apresentações que estimulem a violência, que tenham conteúdo discriminatório ou ofensivo não serão permitidas.

A participação no Show de Talentos pressupõe a plena aceitação das regras deste regulamento e das condições que vierem a ser estabelecidas.

b) Tempo de Apresentação

A duração de cada apresentação não deve exceder sete (7) minutos em qualquer uma das categorias.

Para cada minuto excedido, será descontado dois pontos da pontuação final da equipe nesta atividade.

c) Comissão julgadora

O júri será composto por três servidores do IFSC previamente convidados para tal função.

Para casos omissos, o júri atuará coletivamente nas decisões por maioria de votos e fará as propostas com base nos elementos de avaliação geral esperados e nos critérios específicos estabelecidos neste regulamento.

Os membros do júri agirão de acordo com os princípios de imparcialidade, independência e objetividade, sem intervir ou participar da elaboração das apresentações.

Ao júri reserva-se o direito de zerar a pontuação de qualquer equipe, se considerar que a apresentação dela foi inadequada.

d) Pontuação atribuída:

Primeiro lugar: 50 pontos;

Segundo lugar: 45 pontos;

Terceiro lugar: 40 pontos;

Quarto lugar: 35 pontos;

Quinto lugar: 30 pontos;

Sexto lugar: 25 pontos;

Sétimo lugar: 20 pontos;

Oitavo lugar: 15 pontos;

Nono lugar: 10 pontos.

e) Modalidades de apresentação do Show de Talentos

Serão permitidas as seguintes modalidades de apresentação:

- **Música:** instrumental, voz, ou os dois, de qualquer tipo, de qualquer gênero. No instrumental, é permitido também tocar com objetos, tirando ritmo e som, por exemplo, de copos, bacias, talheres, etc. ou fazer som ritmado com partes do corpo. É permitido ainda dublagem.

- **Dança:** em grupo, dupla ou individual, qualquer tipo, qualquer gênero, incluindo dança com patins e danças folclóricas.

- **Artes cênicas:** representação, imitação, contação de histórias (stand-up, piadas), declamação de textos ou poesia, sketch teatral, apresentações de palco como mágica, malabares, bambolês, fitas, etc. teatro de bonecos, histórias teatrais (apresentação teatral), leitura dramática, atividades artísticas esportivas como show com bolas, ginástica rítmica, etc.

~~-Dança de casal ou individual~~

~~-Dança em grupo~~

~~-Interpretação de instrumentos~~

~~-Canto~~

~~-Interpretação de instrumentos e canto~~

~~-Artes manuais~~

~~-Dublagem e/ou imitação~~

~~-Poesia~~

f) Inscrição

Período de inscrição: **de 12 de setembro a 13 de outubro de 2022.**

Data das apresentações: **18 de outubro de 2022.**

Os participantes do show de talentos deverão fazer sua inscrição pessoalmente com um dos membros da comissão organizadora da gincana no período indicado acima. Não serão prorrogadas as datas estabelecidas neste regulamento.

g) Critérios de avaliação Pontuação atribuída

Serão considerados os seguintes critérios de avaliação para cada uma das apresentações:

- Criatividade/originalidade - 20%
- Desenvoltura, performance, expressividade - 20 %
- Interação com o público, comunicação, presença de palco - 20%
- Grau de dificuldade da exibição - 20%
- Harmonia, ritmo - 20%

~~Considerando as diferentes categorias que compõem o show de talentos, a pontuação final de cada modalidade será dada da seguinte maneira:~~

~~• DANÇA DE CASAL OU INDIVIDUAL:~~

- ~~- Dinâmica e harmonia do casal ou do dançarino (25%)~~
- ~~- Relação entre a música e a dança (25%)~~
- ~~- Coreografia (30%)~~
- ~~- Traje (20%)~~

~~• DANÇA EM GRUPO: podem se apresentar no máximo cinco (5) estudantes em cada grupo:~~

~~Os itens avaliados são:~~

- ~~- Dinâmica e harmonia do grupo (25%)~~
- ~~- Relação entre a música e a dança (25%)~~
- ~~- Coreografia (30%)~~
- ~~- Traje (20%)~~

~~• INTERPRETAÇÃO DE INSTRUMENTOS: O(s) participante(s) irá(ão) tocar um ou mais instrumentos. Os itens avaliados são:~~

- ~~- Ritmo (25%)~~
- ~~- Interpretação (25%)~~
- ~~- Técnica (20%)~~
- ~~- Postura no palco (15%)~~
- ~~- Harmonia entre os instrumentos ou do instrumento solo (15%)~~

- ~~CANTO: Os participantes poderão se apresentar nesta modalidade individualmente ou em duplas. Os itens avaliados são:
 - Expressão: (25%)
 - Afinação: (25%)
 - Direção: (25%)
 - Postura no palco: (25%)~~

- ~~INTERPRETAÇÃO DE INSTRUMENTOS E CANTO: Os participantes poderão se apresentar individualmente ou em grupos de no máximo 5 pessoas. Os aspectos a serem avaliados são:
 - Harmonia entre música e canto: (25%)
 - Afinação da voz (25%)
 - Ritmo da música (20%)
 - Interpretação (15%)
 - Postura no palco (15%)~~

- ~~ARTES MANUAIS: O(s) participante(s) poderá(ão) se apresentar individualmente ou em grupos de até cinco pessoas nesta modalidade. Os itens avaliados são:
 - Criatividade (25%)
 - Utilidade (25%)
 - Materiais (25%)
 - Composição (25%)~~

- ~~DUBLAGEM E/OU IMITAÇÃO: O(s) participante(s) poderá(ão) se apresentar individualmente ou em grupos de até cinco pessoas nesta modalidade. Os itens avaliados são:
 - Originalidade (20%)
 - Expressão (30%)
 - Composição (30%)
 - Criatividade (20%)~~

- ~~POESIA: O(s) participante(s) poderá(ão) se apresentar individualmente ou em grupos de até cinco pessoas nesta modalidade. Os itens avaliados são:
 - Originalidade do texto (20%)
 - Composição poética (20%)
 - Clareza da mensagem (20%)~~

-Ritmo (20%)

-Entonação (20%)

h) Apresentação no Show de Talentos: Os participantes são responsáveis por seus figurinos, música, instrumentos musicais e adereços próprios de sua apresentação, enquanto a equipe técnica (organizadores e júri) é responsável pelas ferramentas tecnológicas e logísticas.

5.7 Mostra Científica

A Mostra científica é regida por regulamento próprio, que se encontra disponível na página da SNCT do IFSC - SMO, acessível em: <https://www.ifsc.edu.br/snct/smo>

Verificar no regulamento as datas e as normas de submissão de propostas de mostras científicas.

Os critérios de avaliação das mostras são:

Responsável	Descrição	Pontuação
Público	Votação do público externo e dos servidores do IFSC-SMO	Até 40
Comissão avaliadora	Concordância do trabalho com a proposta descrita no resumo	0 a 10
	Organização na exposição do trabalho	0 a 30
	Originalidade na exposição do trabalho	0 a 30
	Capacidade de comunicação, postura, clareza e objetividade	0 a 40
	Pontuação total	150

a) Votação do público externo e dos servidores:

Após a visitação do público externo e dos servidores a todas as mostras, será disponibilizada, a cada visitante, uma cédula de votação com carimbo oficial, contendo o título de todas as mostras. O visitante irá, então, votar na mostra que mais gostou.

As cédulas serão entregues aos visitantes pelo guia da visita, que posteriormente, irá coletá-las e depositá-las na urna de votação. Ao final do evento, a urna será aberta, as cédulas serão conferidas, e a nota de cada mostra será estabelecida da seguinte maneira (de acordo com o número de votos):

1º lugar: 40 pontos

2º lugar: 35 pontos

3º lugar: 30 pontos

4º lugar: 25 pontos

5º lugar: 20 pontos

6º lugar: 15 pontos

7º lugar: 10 pontos

8º lugar: 5 pontos

9º lugar: 3 pontos

Os votos do público externo e dos servidores serão apurados na presença dos alunos e servidores do IFSC-SMO, no dia 21 de outubro de 2022.

b) Avaliação da comissão avaliadora:

Cada avaliador, após ler o resumo, assistir à exposição do trabalho final *in loco* e questionar os integrantes das equipes, atribuirá uma pontuação para cada item considerado. A pontuação final das equipes será a média aritmética (1 casa decimal) das pontuações dadas por cada um dos membros da comissão avaliadora somada à pontuação referente à votação do público externo e dos servidores.

5.8 Feira de Ciência

A Feira de ciência acontecerá no ginásio do IFSC-SMO e tem como objetivo divulgar experimentos e conhecimentos científicos produzidos pelos alunos e pela comunidade escolar.

Cada equipe terá a sua disposição um estande montado no ginásio de esportes do IFSC-SMO para alocar e expor seu experimento, que poderá ser resultado de uma aula prática, de uma aula teórica, de um projeto de pesquisa, de um projeto de extensão ou de outra atividade realizada no IFSC, desde que tenha caráter científico.

Durante a realização da Feira de ciência, que será no dia **21/10/2022**, cada estande deve ter um mínimo de 2 alunos e um máximo de 5, que serão os responsáveis por apresentar o experimento para os visitantes e para a comissão avaliadora.

A Feira de ciência será avaliada conforme os seguintes critérios:

Item	Descrição	Pontuação
1	Originalidade	0 a 60
2	Relação com o tema da XI SNCT	0 a 40
3	Organização do espaço de exposição	0 a 40
4	Clareza na explicação, postura e objetividade	0 a 60
	Pontuação máxima	200

5.9 Arrecadação de alimentos não perecíveis:

Cada equipe deverá arrecadar alimentos não perecíveis que deverão ser entregues no dia 21 de outubro de 2022, no laboratório de carnes do IFSC-SMO. É vedada a arrecadação de açúcar e sal. A

equipe que arrecadar maior quantidade em quilogramas de alimentos não perecíveis receberá a maior pontuação. Os alimentos arrecadados serão doados para famílias em situação de vulnerabilidade social.

Pontuação atribuída:

Primeiro lugar: 50 pontos;

Segundo lugar: 45 pontos;

Terceiro lugar: 40 pontos;

Quarto lugar: 35 pontos;

Quinto lugar: 30 pontos;

Sexto lugar: 25 pontos;

Sétimo lugar: 20 pontos;

Oitavo lugar: 15 pontos;

Nono lugar: 10 pontos.

6. CÔMPUTO TOTAL DOS PONTOS

Ao término de todas as atividades da gincana, será realizada a soma simples das pontuações obtidas em cada uma das seis atividades, acrescida, quando for o caso, da pontuação de bonificação pela presença em todas as atividades. Assim, será formado o Cômputo Total de Pontos de cada equipe, classificando-as do primeiro ao nono lugar. Em caso de empate, será critério de desempate a maior pontuação na Feira de Ciência.

7. PREMIAÇÃO

Na gincana da XI SNCT, somente serão premiadas as equipes que se classificarem nas três primeiras colocações. Os prêmios são:

1º lugar: passeio para as Termas de São João com transporte e entradas incluídos.

2º lugar: rodada de pizza

3º lugar: rodada de sorvete

Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora desta gincana.

As orientações sobre o desenvolvimento das atividades propostas serão encaminhadas posteriormente para cada equipe.

Apêndice 1

Ficha de inscrição da equipe

Nome da equipe: _____

Turma e curso: _____

Líder: _____ Celular: _____

E-mail: _____

Vice-líder: _____ Celular: _____

E-mail: _____

Padrinho/Madrinha: _____

Nome dos participantes	Nome dos participantes
1-	23-
2-	24-
3-	25-
4-	26-
5-	27-
6-	28-
7-	29-
8-	30-
9-	31-
10-	32-
11-	33-
12-	34-
13-	35-
14-	36-
15-	37-
16-	38-
17-	39-
18-	40-
19-	41-
20-	42-
21-	43-
22-	44-