



## REGULAMENTO DA II FEIRA DE CIÊNCIAS E CURIOSIDADES DO IFSC - CÂMPUS SÃO MIGUEL DO OESTE

### Retificado

A **II Feira de Ciências e Curiosidades do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Santa Catarina (IFSC) - Câmpus São Miguel do Oeste (II FCC IFSC/SMO)** é um evento e uma ação extramuros da 20ª Semana Nacional de Ciência e Tecnologia (SNCT), da qual o tema é “Ciências Básicas para o Desenvolvimento Sustentável”.

O objetivo da feira é oportunizar a divulgação científica entre os estudantes do ensino médio e fundamental e promover a compreensão e a aplicação das ciências básicas como ferramentas essenciais para o desenvolvimento sustentável.

O evento ainda busca despertar a curiosidade científica e incentivar a investigação entre estudantes, educadores e a comunidade, demonstrando como princípios científicos fundamentais podem ser utilizados para resolver desafios ambientais, econômicos e sociais de maneira sustentável.

A II FCC IFSC/SMO é uma ação financiada por meio da Chamada CNPq/MCTI Nº 01/2023 e ocorrerá no dia 27 de Junho de 2024 no Ginásio do IFSC Câmpus São Miguel do Oeste. O evento oportunizará a submissão gratuita de trabalhos, conforme os critérios apresentados a seguir.

### 1. INSCRIÇÕES

1.1 A II Feira de Ciências e Curiosidades do IFSC Câmpus São Miguel do Oeste está aberta à participação de alunos e professores das escolas de ensino médio da rede pública da região da Associação dos Municípios do Extremo Oeste de Santa Catarina (AMEOSC).

1.2 Cada equipe deverá ser composta por pelo menos 01 (um) orientador responsável, servidor da escola, e por até 04 (quatro) alunos da instituição de ensino.

1.3. Não há limite de número de projetos por orientador responsável, mas cada aluno poderá participar de apenas um único projeto.

1.4. A inscrição dos trabalhos para a exposição na II Feira de Ciências e Curiosidades será realizada exclusivamente pelo orientador responsável.

1.5. O período para inscrição será entre os dias **24 de Maio e 17 de Junho de 2024** **21 de junho de 2024**, por meio do formulário eletrônico <https://forms.gle/ubzPEnD4rss5WU8JA>.

1.6. Os autores são legalmente responsáveis por todo o seu conteúdo, juntamente com seu Orientador. O IFSC é isento de qualquer responsabilidade sobre o conteúdo do trabalho que for divulgado e/ou publicado por qualquer meio de comunicação do evento (programa,



certificado, e-mail, pôster, site, livro eletrônico e outros), pelos autores ou por terceiros. Todos os autores devem ter conhecimento das normas, do conteúdo do trabalho e concordar em ter seu nome inserido como autor ou orientador.

1.7 No ato da inscrição, os proponentes devem submeter um resumo simples, cujo texto deverá apresentar introdução, justificativa, objetivo geral, metodologia do experimento e considerações finais. As normas para elaboração do resumo estão disponíveis no Apêndice I e o modelo está disponível no Apêndice II deste regulamento.

1.8 Os resumos serão publicados nos Anais do V Seminário de Iniciação Científica do IFSC Câmpus São Miguel do Oeste.

1.9 Na inscrição dos trabalhos, o proponente deverá informar a categoria de participação: a) Participantes internos do IFSC - SMO (alunos e servidores que atuam nos cursos técnicos integrados ao ensino médio) ou, b) Participantes externos (alunos e servidores de outras instituições públicas de ensino).

## **2. DO TRABALHO**

2.1 Os trabalhos a serem apresentados deverão ter cunho científico e dispor do seu próprio material para alocação na II FCC IFSC/SMO.

2.2 Poderão ser apresentados trabalhos inéditos ou já apresentados em outras feiras, desde que desenvolvidas na instituição de ensino representada pelos estudantes sob orientação de servidor.

2.3 Deverá ser enviado um resumo do trabalho no formulário de inscrição que será incluído na ficha de avaliação, conforme normas do Apêndice I e modelo disponível no Apêndice II deste regulamento.

2.4 Quando o trabalho a ser apresentado necessitar de condições especiais para disposição na II FCC IFSC/SMO, a exemplo de ponto de energia elétrica, a comissão organizadora deverá ser informada no ato do preenchimento do formulário de inscrição.

2.5 Os trabalhos deverão dialogar com temáticas como inovação e soluções práticas, tecnologias sustentáveis, engajamento da comunidade, protagonismo dos jovens, além de interdisciplinaridade e colaboração.

## **3 DO SUPORTE PARA PARTICIPAÇÃO**

3.1 Os trabalhos inscritos receberão suporte para participação por meio de:



**I) Estande** montado e identificado para a alocação do trabalho no dia da Feira. Este poderá dispor de mesa e energia elétrica desde que solicitado com antecedência à comissão organizadora.

**II) Transporte** dos participantes, no dia do evento, até o local da II FCC do IFSC/SMO e retorno, no mesmo dia, até a instituição de ensino participante.

**III) Almoço e lanche** à equipe participante no dia do evento.

#### 4 DA APRESENTAÇÃO

4.1 A II Feira de Ciências e Curiosidades do IFSC Câmpus São Miguel do Oeste estará aberta à visitação da comunidade das 9 horas até às 16 horas do dia 27 de Junho de 2024. Neste período, deverá haver membros da equipe no estande.

4.2 Os trabalhos poderão ser montados com um dia de antecedência, ou no momento da chegada ao local do evento, conforme necessidade da equipe.

Parágrafo único: Em caso de necessidade de transporte especial de material, verificar disponibilidade com a comissão organizadora no ato da inscrição, ou responsabilizar-se pelo transporte.

4.3 Farão jus ao certificado todos os participantes que apresentarem trabalhos.

#### 5 DA AVALIAÇÃO

5.1 A avaliação dos trabalhos será realizada por três avaliadores convidados, sem vínculo com as instituições participantes.

5.2 O tempo de apresentação do trabalho aos avaliadores deverá ser de até 10 minutos.

5.3 Os critérios para avaliação das propostas dos projetos II Feira de Ciências e Curiosidades do IFSC Câmpus São Miguel do Oeste estão descritos no quadro abaixo:

Item	Descrição	Pontuação
1	Relação com a sustentabilidade	0 a 10
2	Relevância Social	0 a 10
3	Aplicabilidade da proposta	0 a 10
4	Originalidade da proposta/ Criatividade/ Inovação	0 a 10
5	Resumo (conforme normas do Apêndice I)	0 a 10
6	Adequação ao tempo de apresentação (até 10 minutos)	0 a 10
7	Clareza na apresentação/ Domínio de conteúdo	0 a 20
8	Organização visual e estética do trabalho	0 a 20
	<b>Pontuação máxima</b>	<b>100</b>



## 6 DA PREMIAÇÃO

6.1 Serão premiados os três trabalhos que obtiverem maiores notas, em cada categoria, sendo:

1ª Colocação: R\$ 500,00

2ª Colocação: R\$ 300,00

3ª Colocação: R\$ 100,00

6.2 Em caso de empate será considerada a maior nota, conforme a ordem dos critérios do Quadro 5.3.

## 7 CONSIDERAÇÕES GERAIS

7.1. O ato de inscrição dos trabalhos implica na integral aceitação dos termos deste Regulamento por parte dos participantes.

7.2. Em caso de dúvidas ou necessidade de maiores esclarecimentos sobre a II Feira de Ciências e Curiosidades do IFSC Câmpus São Miguel do Oeste, entrar em contato por meio do e-mail [keli.fabiane@ifsc.edu.br](mailto:keli.fabiane@ifsc.edu.br) ou pelo telefone/WhatsApp (49) 99904-8013.

7.3. Casos omissos serão avaliados e julgados pela Comissão Organizadora da II Feira de Ciências e Curiosidades do IFSC Câmpus São Miguel do Oeste.



## APÊNDICE I - NORMAS PARA ELABORAÇÃO DE RESUMO

**Título:** fonte Arial 12, em letra maiúscula, negrito e centralizado; máximo de 15 palavras.

**Autores:** Nome completo dos autores separados por ponto e vírgula em fonte Arial 11. Na linha seguinte, em fonte Arial 10, centralizado e em itálico, as afiliações dos autores (nome da instituição) e o papel institucional (se é orientador ou discente, por exemplo). É de responsabilidade do orientador indicar corretamente os autores no resumo.

**Texto do resumo:** O resumo deverá conter até 500 palavras, em fonte Arial 11, não sendo aceitos gráficos, tabelas, imagens, fórmulas, caracteres, formatações especiais no texto ou referências. O resumo deverá apresentar introdução, justificativa, objetivo geral, metodologia do experimento e considerações finais. A introdução deverá abordar o contexto do trabalho. Na justificativa, os autores deverão fundamentar as motivações que levaram a realizar o trabalho. O objetivo do trabalho deve estar claro. Os métodos devem conter uma descrição concisa de como o experimento foi montado e como é executado. Nas considerações finais os autores deverão dar um fechamento para o trabalho e sumarizar as contribuições do estudo.

**Palavras-chave:** no máximo quatro palavras-chave separadas por ponto e vírgula (;). Devem ser grafadas com as iniciais em letras minúsculas, com exceção dos substantivos próprios e nomes científicos.

**Agradecimentos:** se julgar necessário, agradecer às agências de fomento, instituições de ensino e/ou outros.



## APÊNDICE II - MODELO DE RESUMO

### JOGO DE TABULEIRO COMO FERRAMENTA PARA O ENSINO DE QUÍMICA DE ALIMENTOS

Alessandra Luiza Sehn<sup>1</sup>; Hellen Cristine Mombach<sup>1</sup>; Patrícia Fernanda Schons<sup>2</sup>; Tuany Camila Honaiser<sup>2</sup>

<sup>1</sup> Discente. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Santa Catarina – Câmpus São Miguel do Oeste. <sup>2</sup> Docente. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Santa Catarina – Câmpus São Miguel do Oeste.

No contexto escolar, percebe-se uma constante renovação metodológica, visto que há uma procura por alternativas mais atrativas de ensino que melhorem a aprendizagem e despertem maior interesse dos estudantes. Dessa forma, jogos didáticos são opções para melhor desempenho estudantil, contribuindo para o desenvolvimento psicossocial, cognitivo e criativo além de aproximar o docente dos estudantes. Para tanto, o trabalho tem por objetivo elaborar um jogo educativo para contribuir com o ensino e aprendizagem do conteúdo de carboidratos pertencente à unidade curricular de química e bioquímica de alimentos. O jogo consiste na adaptação do conhecido Cara a Cara da fabricante Estrela®. As cartas do tabuleiro foram substituídas por estruturas moleculares de mono, di e polissacarídeos, e o objetivo do jogo permanece o mesmo, com adaptação: através de perguntas relacionadas às características das moléculas, identificar a molécula sorteada pelo adversário. O jogo pode ser utilizado por estudantes como um bom método de estudo e revisão dos conceitos relacionados a química e bioquímica de alimentos.

**Palavras-chave:** Gamificação; metodologias ativas; aprendizagem.

**Agradecimento:** IFSC Câmpus São Miguel do Oeste



### APÊNDICE III - CRONOGRAMA DA II FCC DO IFSC/SMO

Período de Inscrições	24/05 até <del>17/06/2024</del> 21/06/2024
II Feira de Ciências e Curiosidades do IFSC Câmpus São Miguel do Oeste	27/06/2024