



Início das atividades: 13/12 (sexta-feira)
Término das atividades: 14/12 (sábado)

CADERNO DE TAREFAS

(Portaria 124/2024/DG-CRI)

Comissão Organizadora:

DANIEL COMIN DA SILVA (coordenador)
CLEIDSON ROSA ALVES
EDER ANDRADE DA SILVA
ELAINE CRISTINA MOURÃO
ELDER COMIN PERRARO
EZEQUIEL BORGES MELO
GUILHERME SADA RAMOS
LAÉRCIO EVARISTO VIEIRA
LEANDRO ALMEIDA DA SILVA
MARLEIDE COAN CARDOSO
NIGUELME CARDOSO ARRUDA
THEREZA DE ALMEIDA GARBELOTTO
TIAGO RODRIGUES GALVÃO

LANÇAMENTO DA GINCANA (31/10):

Evento de Lançamento e apresentação do Caderno de Tarefas 2024.

- Entrega do Caderno de Tarefas via e-mail para as turmas.

Local: **Auditório.**

Horário: **12h30.**

DAS EQUIPES

A **VIII Gincana Integrados IFSC - Câmpus Criciúma** contará com três equipes, organizadas conforme os seus cursos Técnicos Integrados: Edificações, Mecatrônica e Química

Estão aptos a se inscreverem em uma das equipes, os alunos regularmente matriculados nos seguintes cursos:

- Curso Técnico Integrado em Edificações
- Curso Técnico Integrado em Mecatrônica
- Curso Técnico Integrado em Química
- Curso Técnico Concomitante em Meio Ambiente

Além dos discentes, cada equipe deverá conter em sua formação, servidores do IFSC Criciúma. Estão aptos a se inscreverem em uma das equipes, todos os servidores do IFSC Criciúma, exceto os membros da comissão organizadora.

Instruções:

1- As equipes terão formação por curso, com exceção dos alunos do Curso Técnico Concomitante em Meio Ambiente, que poderão escolher a equipe na qual farão a sua inscrição (Edificações, Mecatrônica ou Química).

2- O número de alunos por equipe terá a seguinte pontuação: **1 ponto por aluno, no limite de 100 pontos.**

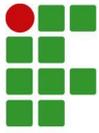
3 - A equipe deverá ser composta por, no mínimo, 70 alunos e 5 servidores.

4- O número de servidores por equipe terá a seguinte pontuação: **2 pontos por servidor da equipe, no limite de 20 pontos.**

5 - Número de servidores / equipe:

Mínimo: 5

Máximo: 10



- 6** - Cada equipe deverá eleger um líder;
- 7** - O nome da equipe deve ser definido até o dia **03/12** e indicado na Ficha de Inscrição;
- 8** - As cores das equipes (**VERDE, VERMELHO, e PRETO**) serão distribuídas da seguinte forma:
- Edificações: Verde
 - Mecatrônica: Preto
 - Química: Vermelho
- 9** - No dia **05/11 às 12:30h no Auditório do Campus**, a Comissão organizadora estará reunida com as equipes para tirar dúvidas sobre o caderno de tarefas.
- 10** - A Ficha de Inscrição com os membros da equipe deve ser entregue pelo líder da equipe no dia **03/12 das 13h30 às 14h30 na sala de reuniões**.

DAS INSCRIÇÕES

- Para efetuar sua inscrição, o(a) ALUNO(a) vinculado(a) a uma das equipes contribuirá com a quantia de **R\$5,00**.
- A contribuição deverá ser repassada aos líderes de cada equipe. **SOMENTE** os líderes repassarão a lista de inscritos e valores arrecadados para a Comissão Organizadora na data previamente estabelecida.
- A equipe com o maior número de inscritos receberá um **BÔNUS DE 20 PONTOS**.

OBS.: TODO VALOR ARRECADADO SERÁ CONVERTIDO EM PREMIAÇÃO PARA A EQUIPE VENCEDORA.

DA PREMIAÇÃO

A revelação da premiação ocorrerá em fevereiro de 2025.

Data provável da premiação: fevereiro/2025.

OBS.: Somente terá direito à premiação o aluno inscrito na equipe vencedora e que tiver sua participação efetiva confirmada por meio das CHAMADAS realizadas nos dias da Gincana.

DAS TAREFAS

As provas foram idealizadas com o intuito de conscientizar e educar em defesa da vida, bem como integrar a comunidade escolar, despertando o companheirismo e a solidariedade. Lembrando que esta Gincana tem como seu

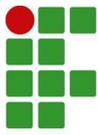
principal objetivo a integração, a aprendizagem e a formação humana.

Deste modo, qualquer ação de cada um dos membros das equipes, que venha ferir a integridade física e moral da sociedade em geral, além do patrimônio alheio e do IFSC, está sujeita a punição, com perda de pontuação e, em determinados casos, com a aplicação do regimento escolar expresso no Manual do Estudante e Código de Ética Estudantil. Tais casos serão avaliados pela Comissão Organizadora, Chefe DEPE e Coordenadoria de Assuntos Estudantis do Câmpus Criciúma.

Neste ano, a Gincana homenageia a professora Leila Minatti Andrade que iniciou suas atividades no câmpus Criciúma no ano de 2017 por meio de exercício provisório de acompanhamento de Cônjuge, exercendo a docência nas unidades curriculares de Língua Portuguesa e Espanhol, sua maior paixão. Casada com Cristian Dimitri e mãe de Saulo e Milena, levava a vida com muita leveza e alegria, sem nunca perder sua autenticidade. Como ela mesma dizia: "cada um tem a Leila que merece". Dona de um sorriso aberto, espontâneo e de um amor inigualável pela vida. Adorava viajar em família. Ao retornar, já começava a pensar na viagem seguinte (e a planejá-la!). Adorava esportes, muito competitiva, sempre entregando o melhor de si em cada atividade. Participante ativa do grupo de trabalho da Gincana, adorava organizar a galera para participar, principalmente, das atividades esportivas. Conselheira, amiga. Tinha a habilidade de chegar aos estudantes com suas frases que pareciam "tom de brincadeira", mas que eram extremamente sérias e faziam com que eles refletissem sobre suas ações e sobre a importância da liberdade e das escolhas.

Assim, o "¡Siempre es hoy!", foi experienciado intensamente por ela a cada dia de sua breve vida. Para nós, que tivemos a oportunidade de conviver com a Leila, sabemos o quanto ela nos ensinou, que havia muitas "Leilas". Entre suas muitas nuances, a professora Sheilar Nardon assim a descreveu:

*"Leilinda para todos.
Leiloira para morenas.
Leilóca para os íntimos.
Leilouca para os conservadores.
Leilula para os de direita.
Leiloba para as mulheres.
Leiletras para os alunos.
Leileal para os amigos.
Leiluta para os filhos.
Leilivre para ela mesma!
Por fim, Leiluz para a eternidade!"*



Obs.:

Nos casos em que uma equipe não concluir/executar uma tarefa e/ou não cumprir as regras estabelecidas neste caderno, a Equipe será desclassificada da respectiva tarefa e receberá pontuação ZERO.

OS CASOS OMISSOS SERÃO AVALIADOS E JULGADOS PELA COMISSÃO JULGADORA.

TAREFA Nº 01 = GRITO DE GUERRA

- Cada equipe deverá criar um grito de levante e apresentá-lo no início da gincana.

Local: **Quadra.**

Data: **13/12.**

Horário provável: **08h00.**

Critérios de avaliação: **tarefa cumprida (Considerando: criatividade, originalidade do texto e animação).**

Mínimo de integrantes: **grande grupo da equipe.**

Pontuação: **30 PONTOS.**

TAREFA Nº 02 = MARATONA (tarefa surpresa)

- Cada equipe deve formar um grupo com 10 integrantes (mínimo de 1 e máximo de 2 servidores).

- A prova exigirá: velocidade, agilidade e concentração.

- As três equipes atuarão de forma síncrona, o objetivo é concluir todas as tarefas primeiro.

- As equipes devem organizar suas respectivas filas.

- A prova ocorrerá em forma de circuito com revezamento, executando diferentes atividades:

Local: **Quadra.**

Data: **13/12**

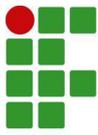
Horário provável: **08h15.**

Pontuação:

1º lugar: **50 PONTOS.**

2º lugar: **35 PONTOS.**

3º lugar: **20 PONTOS.**



TAREFA Nº 03 = XADREZ

- Cada equipe deverá indicar 2 atletas discentes.
- As Fichas de Inscrição estarão disponíveis a partir do dia **05/11**.
- Consultar regulamento específico em anexo.

Local: **Pátio central (em frente ao container dos movimentos estudantis).**

Data: **13/12.**

Horário: **das 09h00 às 12h00.**

Pontuação:

1º lugar: **50 PONTOS.**

2º lugar: **35 PONTOS.**

3º lugar: **20 PONTOS.**

TAREFA Nº 04 = TÊNIS DE MESA MASCULINO

- Cada equipe deverá indicar 4 atletas discentes.
- As Fichas de Inscrição estarão disponíveis a partir do dia **05/11**.
- Consultar regulamento específico em anexo.

Local: **Hall.**

Data: **13/12.**

Horário: **das 09h00 às 12h00.**

Pontuação:

1º lugar: **50 PONTOS.**

2º lugar: **35 PONTOS.**

3º lugar: **20 PONTOS.**

TAREFA Nº 05 = TÊNIS DE MESA FEMININO

- Cada equipe deverá indicar 4 atletas discentes.
- As Fichas de Inscrição estarão disponíveis a partir do dia **05/11**.
- Consultar regulamento específico em anexo.

Local: **Hall.**

Data: **13/12.**

Horário: **das 09h00 às 12h00.**

Pontuação:

1º lugar: **50 PONTOS.**

2º lugar: **35 PONTOS.**

3º lugar: **20 PONTOS.**

TAREFA Nº 06 = SOLETRANDO TRILÍNGUE

Antes do jogo

- Cada equipe deve inscrever três alunos para participar do soletrando trilíngue.
- As Fichas de Inscrição estarão disponíveis a partir do dia **05/11**.
- Os alunos escolhidos deverão ler três artigos que serão divulgados posteriormente, sendo um em cada idioma, pois as palavras para a soletração serão tiradas desses artigos.

Durante o jogo:

- Será sorteado um membro de cada equipe para começar a competição;
 - Na primeira rodada, será sorteada uma palavra em português para cada aluno soletrar (o nome das letras poderá ser sempre dito em língua portuguesa);
 - O aluno repete a palavra da professora;
 - O aluno soletra a palavra e no final fala a palavra inteira;
 - Se o aluno não ouvir corretamente a palavra, a professora poderá repetir a palavra até 3 vezes;
 - O aluno tem o direito de pedir o significado da palavra;
 - O aluno tem o direito de pedir para aplicar a palavra em uma frase;
 - O aluno, ao iniciar a soletração da palavra, não pode voltar corrigindo-a;
 - Se um ou mais alunos errarem, eles permanecem no jogo para soletrar as palavras em espanhol e inglês;
 - Na segunda rodada, será sorteada uma palavra em espanhol;
 - Se um ou mais alunos errarem, eles permanecem no jogo para soletrar as palavras em inglês;
 - Na terceira rodada, será sorteada uma palavra em inglês;
- O aluno que tiver mais erros nas três soletrações será eliminado.

Atenção: Caso os alunos, depois de 10 rodadas, acertem as palavras dos três idiomas que foram retiradas dos artigos lidos, os professores sortearão palavras aleatórias para a soletração, que foram previamente selecionadas.

Local: **Auditório.**

Data: **13/12.**

Horário provável: **09h30.**

Pontuação:

1º lugar: **50 PONTOS.**

2º lugar: **35 PONTOS.**

3º lugar: **20 PONTOS.**

TAREFA Nº 07 = VÔLEI DE PRAIA MISTO

- Cada equipe deverá criar dois grupos de atletas discentes.
- Número mínimo de 6 integrantes por equipe.
- Número máximo de 10 integrantes por equipe.
- É obrigatória a participação de 3 meninas em quadra.
- Cada grupo poderá contar com um técnico, sendo este SERVIDOR do IFSC Criciúma inscrito na respectiva equipe.
- As Fichas de Inscrição estarão disponíveis a partir do dia **05/11**, no ato de inscrição das equipes.
- Consultar regulamento específico em anexo.

Local: **Quadra de areia.**

Data: **13/12.**

Horário: **13h30 às 17h30.**

Pontuação:

1º lugar: **50 PONTOS.**

2º lugar: **35 PONTOS.**

3º lugar: **20 PONTOS.**

TAREFA Nº 08 = BEACH TENNIS MISTO

- Cada equipe deverá criar dois grupos de atletas discentes.
- Cada grupo poderá contar com um técnico, sendo este SERVIDOR do IFSC Criciúma inscrito na respectiva equipe.
- As Fichas de Inscrição estarão disponíveis a partir do dia **05/11**, no ato de inscrição das equipes.
- Consultar regulamento específico em anexo.

Local: **Quadra de areia.**

Data: **13/12.**

Horário: **13h30 às 17h30.**

Pontuação:

1º lugar: **50 PONTOS.**

2º lugar: **35 PONTOS.**

3º lugar: **20 PONTOS.**

TAREFA Nº 09 = CANETA NO BARBANTE (tarefa surpresa)

- Cada equipe deve formar um grupo com 2 integrantes.
- A prova exigirá: velocidade, concentração e equilíbrio.

Local: **Quadra de areia.**

Data: **13/12.**

Horário: **13h30 às 17h30.**

Pontuação:

1º lugar: **35 PONTOS.**

2º lugar: **20 PONTOS.**

3º lugar: **10 PONTOS.**

TAREFA Nº 10 = AÇÃO SOLIDÁRIA 01

- Arrecadação de alimentos a serem destinados à Instituição Beneficente (a definir).

Alimentos		
1 Kg	Arroz	1 PONTO
1 Kg	Feijão	2 PONTOS
1 Kg	Açúcar	1 PONTO
1 Kg	Trigo	1 PONTO
900 ml	Óleo de soja	1 PONTO
1 L	Leite tetra pak	1 PONTO
500 gramas	Café	2,5 PONTOS

Faixas de distribuição das arrecadações				
	Faixa 1	Faixa 2	Faixa 3	Faixa 4
Arroz	30 Kg	45 Kg	60 Kg	75 Kg
Feijão	30 Kg	45 Kg	60 Kg	75 Kg
Açúcar	15 Kg	23 Kg	30 Kg	38 Kg
Trigo	20 Kg	30 Kg	40 Kg	50 Kg
Óleo de soja	15 L (900ml)	23 L (900ml)	30L (900ml)	38L (900ml)
Leite	20 L	30 L	40 L	50 L
Café	30 Kg	45 Kg	60 Kg	75 Kg

Pontuações de acordo com as Faixas				
	Faixa 1	Faixa 2	Faixa 3	Faixa 4
Arroz	1	0,9	0,8	0,7
Feijão	2	1,8	1,60	1,40
Açúcar	1	0,9	0,8	0,7
Trigo	1	0,9	0,8	0,7
Óleo de soja	1	0,9	0,8	0,7
Leite	1	0,9	0,8	0,7
Café	2,5	2,25	2,0	1,75

Data para a entrega: 13/12 (local a divulgar) até às **14h00**.

Contagem da pontuação: 14/12, a partir das 09h00 (Cada equipe poderá levar seus líderes para acompanhar a contagem).

Pontuação:

1º lugar: **70 PONTOS**.

2º lugar: **50 PONTOS**.

3º lugar: **35 PONTOS**.

TAREFA Nº 11 = AÇÃO SOLIDÁRIA 02

- Arrecadação de lacres de alumínio (de refrigerante, cerveja e afins) e tampas plásticas (de refrigerante, água, suco, tubos de creme dental e similares).
- O material arrecadado será doado à uma instituição beneficente, podendo ser utilizado para arrecadar fundos para custear projetos de interesse social.
- Os itens devem ser entregues separadamente: lacres e tampinhas.
- A contagem será feita pelo peso.

100 G	LACRES	4 PONTOS
100 G	TAMPAS	1 PONTO

Data para a entrega: 13/12 (local a divulgar) até às **14h00**.

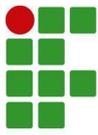
Contagem da pontuação: 14/12, a partir das 09h00 (Cada equipe poderá levar seus líderes para acompanhar a contagem).

Pontuação:

1º lugar: **70 PONTOS**.

2º lugar: **50 PONTOS**.

3º lugar: **35 PONTOS**.



TAREFA Nº 12 = FUTSAL MASCULINO

- Cada equipe deverá criar dois grupos de atletas discentes.
- Número mínimo de 5 integrantes por equipe.
- Número máximo de 10 integrantes por equipe.
- Cada grupo poderá contar com um técnico, sendo este SERVIDOR do IFSC Criciúma inscrito na respectiva equipe.
- As Fichas de Inscrição estarão disponíveis a partir do dia **05/11**.
- Consultar regulamento específico em anexo.

Local: **Quadra.**

Data: **14/12.**

Horário: **08h00 às 12h00.**

Pontuação:

1º lugar: **50 PONTOS.**

2º lugar: **35 PONTOS.**

3º lugar: **20 PONTOS.**

TAREFA Nº 13 = DESAFIOS DE MATEMÁTICA

- Cada equipe deve formar um grupo com 5 integrantes discentes (pelo menos um de cada turma) para solucionarem um conjunto de 3 desafios de matemática.
- Não é permitido o uso de celulares, calculadoras, computadores ou qualquer outro instrumento de pesquisa.
- Cada desafio resolvido corretamente vale 20 pontos, sem pontuação parcial.
- O tempo máximo para a realização da prova é de 30 minutos.

Local: **D03**

Data: **14/12.**

Horário: **10h00 às 10h30.**

TAREFA Nº 14 = BAMBOLÊS (tarefa surpresa)

- Cada equipe deve formar um grupo com 20 integrantes.
- A prova exigirá: velocidade e raciocínio.

Local: **Quadra.**

Data: **14/12.**

Horário provável: **10h00**

Pontuação:

1º lugar: **35 PONTOS.**

2º lugar: **20 PONTOS.**

3º lugar: **10 PONTOS.**

TAREFA Nº 15 = VOLEIBOL MISTO

- Cada equipe deverá criar dois grupos de atletas discentes.
- Número mínimo de 6 integrantes e de 3 meninas por equipe
- Número máximo de 10 integrantes e de 3 meninas por equipe.
- Cada grupo poderá contar com um técnico, sendo este SERVIDOR do IFSC Criciúma inscrito na respectiva equipe.
- As Fichas de Inscrição estarão disponíveis a partir do dia **05/11**.
- Consultar regulamento específico em anexo.

Local: **Quadra.**

Data: **14/12.**

Horário: **08h00 às 12h00.**

Pontuação:

1º lugar: **50 PONTOS.**

2º lugar: **35 PONTOS.**

3º lugar: **20 PONTOS.**

TAREFA Nº 16 = CAÇA AO TESOURO

Cada equipe deve indicar 3 integrantes que deverão estar caracterizados de piratas durante toda a prova. À medida que as pistas forem sendo descobertas, a equipe terá que fotografar os integrantes da prova em frente a elas e apresentá-las junto com o tesouro aos jurados no tempo e horário marcado.

Local: **Auditório.**

Data: **14/12.**

Horário: **13h30**

Pontuação:

1º lugar: **35 PONTOS.**

2º lugar: **20 PONTOS.**

3º lugar: **10 PONTOS.**

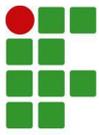
TAREFA Nº 17 = QUEM QUER SER UM CAMPEÃO

- Cada equipe deverá estar representada por um(a) discente de cada ano (1º, 2º e 3º) e responder a oito perguntas de múltipla escolha, cada uma com quatro alternativas de resposta (A, B, C e D), sobre temas de conhecimento geral.
- Um aluno do curso Técnico em Meio Ambiente pode representar qualquer um dos anos dos cursos integrados.
- A pontuação acumulada para cada pergunta respondida corretamente será:
 - Pergunta 1: 5 pontos
 - Pergunta 2: 10 pontos
 - Pergunta 3: 15 pontos
 - Pergunta 4: 20 pontos
 - Pergunta 5: 30 pontos
 - Pergunta 6: 40 pontos
 - Pergunta 7: 60 pontos
 - Pergunta 8: 100 pontos
- A qualquer momento, a equipe poderá encerrar a sua participação no jogo se não souber uma resposta. Neste caso, a equipe terminará a tarefa com a pontuação referente à última pergunta respondida corretamente.
- Ao longo do jogo, se a equipe responder errado alguma pergunta, a tarefa termina para a equipe e a pontuação do jogo será:
 - zero, se o erro ocorrer nas perguntas 1, 2, 3 ou 4;
 - 20 pontos, se o erro ocorrer nas perguntas 5, 6, 7 ou 8.
- A equipe poderá, no momento em que quiser, utilizar as seguintes ajudas:
 - meio a meio: eliminação de duas alternativas erradas da questão corrente;
 - consulta à equipe: a equipe poderá consultar os demais colegas da equipe (incluindo servidores) para verificar/pesquisar qual é a resposta.
- A equipe poderá utilizar as ajudas mencionadas, cada uma delas, uma única vez.

Local: **Auditório.**

Data: **14/12.**

Horário: **13h30 às 15h00.**



TAREFA Nº 18 = DADO HONESTO

Cada equipe deverá, em duplas, lançar um dado de 6 faces, numeradas de 1 a 6, de 60 a 80 vezes, com a supervisão de um membro da comissão. Cada equipe obterá uma quantidade de resultados x_1 , x_2 , x_3 , x_4 , x_5 e x_6 de 1, 2, 3, 4, 5 e 6, respectivamente. Os valores de x_1 a x_6 gerarão uma média aritmética x_m , e será aplicada a seguinte fórmula do coeficiente de variação (CV).

$$CV = \frac{\sqrt{\frac{(x_1 - x_m)^2 + (x_2 - x_m)^2 + (x_3 - x_m)^2 + (x_4 - x_m)^2 + (x_5 - x_m)^2 + (x_6 - x_m)^2}{6}}}{x_m}$$

A partir do 60º lançamento, a dupla poderá interromper os lançamentos quando julgar conveniente, até a realização do 80º

A equipe que obtiver o menor coeficiente de variação será declarada vencedora da prova.

Local: **Auditório.**

Data: **14/12.**

Horário: **15h00.**

Pontuação:

1º lugar: **35 PONTOS.**

2º lugar: **20 PONTOS.**

3º lugar: **10 PONTOS.**

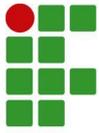
TAREFA Nº 19 = TORTA NA CARA

- Cada equipe será representada por no mínimo 7 participantes e no máximo 10 participantes.

- As equipes desafiam-se aos pares com ordem definida por sorteio.

- As perguntas estarão impressas separadamente em uma urna fechada para sorteio e posterior leitura.

- O competidor que bater primeiro na mesa terá prioridade em responder à pergunta, se esta estiver completamente incorreta o outro competidor poderá dar a tortada. Estando a resposta parcialmente correta, o outro competidor poderá respondê-la. Não havendo uma resposta completa, os dois competidores saem sem tortadas ou pontuação.



INSTITUTO FEDERAL
Santa Catarina

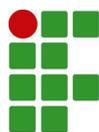
Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
INSTITUTO FEDERAL DE SANTA CATARINA

- Os competidores poderão bater na mesa a qualquer instante da leitura da pergunta pelo apresentador, o que interrompe a leitura instantaneamente, permitindo a resposta do competidor.
- A cada tortada dada pela equipe será contabilizado 3 pontos.
- Serão realizadas 10 rodadas.

Local: **Quadra.**

Data: **14/12.**

Horário provável: **15h30.**

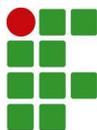


RESUMO DE TAREFAS E PONTUAÇÕES

TAREFAS	DESCRIÇÃO	PONTUAÇÃO MÁXIMA	PONTUAÇÃO ATINGIDA
01	GRITO DE GUERRA	30	
02	MARATONA	50	
03	XADREZ	50	
04	TÊNIS DE MESA MASCULINO	50	
05	TÊNIS DE MESA FEMININO	50	
06	SOLETRANDO TRILÍNGUE	50	
07	VÔLEI DE PRAIA MISTO	50	
08	BEACH TENNIS MISTO	50	
09	CANETA NO BARBANTE	35	
10	AÇÃO SOLIDÁRIA 1	70	
11	AÇÃO SOLIDÁRIA 2	70	
12	FUTSAL MASCULINO	50	
13	DESAFIO DE MATEMÁTICA	60	
14	BAMBOLÊS	35	
15	VOLEIBOL MISTO	50	
16	CAÇA AO TESOURO	35	
17	QUEM QUER SER UM CAMPEÃO	100	
18	DADO HONESTO	35	
19	TORTA NA CARA	60	
BONIFICAÇÕES			
TOTAL			

BONIFICAÇÃO POR EMPENHO E MOBILIZAÇÃO

Nº de integrantes/Equipe		Bonificação
Alunos	100 (1 ponto/aluno)	100 PONTOS
Servidores	10 (2 pontos/servidor)	20 PONTOS
Maior equipe		20 PONTOS



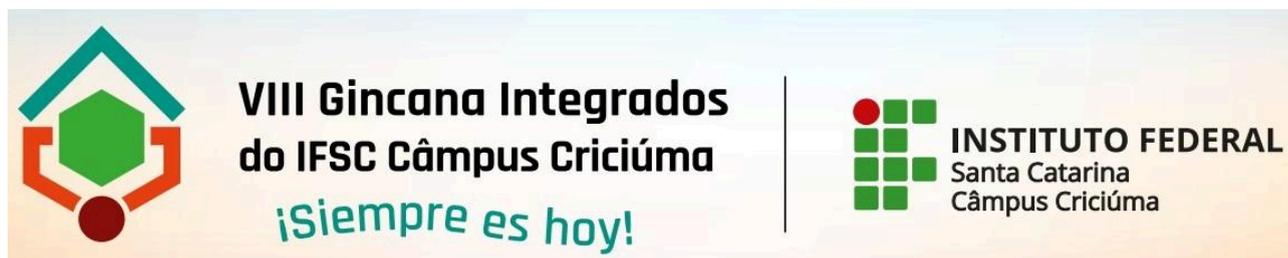
BONIFICAÇÃO POR PRESENÇA

CHAMADAS	% DE INSCRITOS	BÔNUS
1ª CHAMADA 13/12 (08h30 às 09h00)	100	15 PONTOS
	80 - 99	10 PONTOS
	50 - 79	5 PONTOS
2ª CHAMADA 13/12 (13h30 às 14h00)	100	15 PONTOS
	80 - 99	10 PONTOS
	50 - 79	5 PONTOS
3ª CHAMADA 14/12 (08h30 às 09h00)	100	15 PONTOS
	80 - 99	10 PONTOS
	50 - 79	5 PONTOS



INSTITUTO FEDERAL
Santa Catarina

Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
INSTITUTO FEDERAL DE SANTA CATARINA



FICHA DE INSCRIÇÃO

COR DA EQUIPE: _____

NOME DA EQUIPE: _____

LÍDER DA EQUIPE:

ALUNO: _____

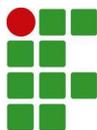
TURMA: _____

LISTA DE INSCRITOS (discentes)

Nº	Aluno	Curso / Turma	Matrícula
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			



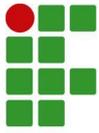
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			
31			
32			
33			
34			
35			
36			
37			
38			
39			
40			
41			
42			
43			
44			



45			
46			
47			
48			
49			
50			
51			
52			
53			
54			
55			
56			
57			
58			
59			
60			
61			
62			
63			
64			
65			
66			
67			
68			
69			
70			
71			
72			

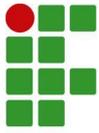


73			
74			
75			
76			
77			
78			
79			
80			
81			
82			
83			
84			
85			
86			
87			
88			
89			
90			
91			
92			
93			
94			
95			
96			
97			
98			
99			
100			



LISTA DE INSCRITOS (servidores)

Nº	Servidor
01	
02	
03	
04	
05	
06	
07	
08	
09	
10	



ANEXOS

ANEXO 1 - REGULAMENTOS ESPECÍFICOS

1) XADREZ

Art. 1º A Competição de Xadrez será realizada na categoria Convencional (rápido), de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE) adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), ressalvado o estabelecido neste Caderno de Tarefas.

Art. 2º O tempo de jogo será de 30 (Trinta) ou 10 (dez) minutos para cada jogador, dependendo do total de inscritos presentes no dia do evento.

Art. 3º A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 5(cinco) minutos.

Art. 4º Contagem dos pontos:

I – vitória: 1,0 (um) ponto;

II – empate: 0,5 (meio) ponto;

III – derrota: 0 (zero) ponto.

Art. 5º Serão adotados, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

I – confronto direto;

II – Maior número de vitórias;

III – sorteio.

Art. 6º Permanece vigente a regra que determina “peça tocada é peça jogada”.

Art. 7º O jogador deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça.

§ 1º É proibido acionar o relógio usando peça ou peão capturado.

§ 2º É proibido manter a mão sobre o pino do relógio, bater com força, segurar ou derrubá-lo.

Art. 8º A seta é considerada caída quando o árbitro acusar ou for feita uma reclamação por parte de um dos jogadores envolvidos na partida.

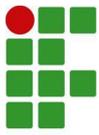
Art. 9º Se as 2 (duas) setas estiverem caídas e for impossível determinar qual delas caiu anteriormente, considera-se que a partida terminou empatada.

Art. 10º É proibido trazer celulares ou outros meios de comunicação no salão de jogos. Se o celular do jogador tocar durante alguma partida, este jogador será declarado perdedor da partida.

Art. 11º A forma de disputa poderá ser alterada pelos árbitros no congresso técnico, realizado 30 (trinta) minutos antes do início das disputas com a presença dos inscritos na modalidade.

2) VOLEIBOL DE PRAIA MISTO

Art. 1o – As competições de Voleibol serão realizadas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), ressalvado o disposto nos demais artigos deste Caderno de Tarefas.



Art. 2o – Cada equipe poderá inscrever o quantitativo de até 2 atletas, SENDO NECESSÁRIO SER UM TIME MISTO, UM MENINO E UMA MENINA.

Art. 3o – Os jogos serão realizados em 1 set com 15 pontos corridos na fase classificatória.

§ 1o – Quando uma equipe atingir 08 pontos, acontecerá a troca de lado de quadra.

§ 2o – Nos jogos da fase final serão realizados 3 (três) sets de 15 pontos.

Art. 4o – Com até 05 (cinco) equipes, a competição será realizada no sistema de rodízio simples, sendo que os 1o, 2o e 3o colocados serão classificados a partir das pontuações obtidas. A partir de 06 (seis) equipes, estas serão divididas em chaves. Classificam-se as duas melhores equipes de cada chave no sistema de rodízio simples. A fase final será realizada em sistema de cruzamento olímpico.

Art. 5o – Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

Vitória – 3 pontos.

Derrota – 1 ponto.

W x O – 0 ponto

Parágrafo Único: Em caso de WxO, a equipe vencedora marcará três pontos e serão computados 1 sets a zero e pontuação de 15 x 0.

Art. 6o – Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- 1) Confronto direto (apenas para empate entre duas equipes);
- 2) Maior saldo de sets ganhos;
- 3) Maior saldo de pontos ganhos;
- 4) Sets average;
- 5) Pontos average;
- 6) Menor número de Cartões Amarelos;
- 7) Menor número de Cartões Vermelhos;
- 8) Sorteio.

Art. 7o – Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão.

3) BEACH TENNIS MISTO

Art. 1o – As competições de BEACH TENNIS serão realizadas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Tênis (CBT), ressalvado o disposto nos demais artigos deste Caderno de Tarefas.

Art. 2o – Cada equipe poderá inscrever o quantitativo de até 2 atletas, sendo necessário ser um time misto, um menino e uma menina.

Art. 3o – Os jogos serão realizados na modalidade set rápido, com o set começando em 2x2. A primeira dupla a conquistar 6 games, com pelo menos 2 pontos de vantagem sobre o adversário, vence o set.

§ 1o – O lado da quadra será sorteado antes da partida

§ 2o – Em caso de empate em 6x6, será realizado um tie break de até 7 pontos sem vantagem, sem a necessidade de diferença maior que dois pontos, terminando o set no sétimo ponto.

Art. 4o – Com até 05 (cinco) equipes, a competição será realizada no sistema de rodízio simples, sendo que os 1o, 2o e 3o colocados serão classificados a partir das pontuações obtidas. A partir de 06 (seis) equipes, estas serão divididas em chaves. Classificam-se as duas melhores equipes de cada chave no sistema de rodízio simples. A fase final será realizada em sistema de cruzamento olímpico.

Art. 5o – Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

Vitória – 3 pontos.

Derrota – 1 ponto.

W x O – 0 ponto

Parágrafo Único: Em caso de WxO, a equipe vencedora marcará três pontos e serão computados 2 sets a zero e pontuação de 6x2.

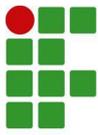
Art. 6o – Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- 1) Confronto direto (apenas para empate entre duas equipes);
- 2) Maior saldo de sets ganhos;
- 3) Maior saldo de pontos ganhos;
- 4) Sets average;
- 5) Pontos average;
- 6) Menor número de Cartões Amarelos;
- 7) Menor número de Cartões Vermelhos;
- 8) Sorteio.

Art. 7o – Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão.

4) TÊNIS DE MESA MASCULINO E FEMININO

Art. 1º – Durante os jogos serão obedecidas as Regras Oficiais vigentes da CBTM (Confederação Brasileira de Tênis de Mesa), ressalvado o disposto nos demais artigos deste Caderno de Tarefas.



Art. 2º – Esta modalidade é aberta para alunos inscritos nos gêneros masculino / feminino.

Art. 3º – As partidas serão disputadas em melhor de 02 (dois) sets vencedores de 11 (onze) pontos, com 02 (dois) serviços consecutivos para cada jogador.

Parágrafo único: A competição será realizada com bolas de 40 mm, na cor branca ou laranja.

Art. 4º – Da forma de disputa:

I – Com até 05 (cinco) competidores a competição será realizada no sistema de rodízio em turno, sendo que os 1º, 2º e 3º colocados serão classificados a partir das pontuações obtidas nas duas rodadas.

II – A partir de 06 (seis) competidores, estes serão divididos separadamente em chaves.

III – Classificam-se os dois melhores de cada chave no sistema de rodízio simples. A fase final será realizada em sistema de cruzamento olímpico.

IV – Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

Vitória – 3 pontos.

Derrota – 1 ponto.

W x O – 0 ponto

Art. 5º – Em caso de empate pelo número de pontos conquistados deverão ser observados os seguintes critérios de desempate:

1º Confronto direto.

2º Maior número de sets vencidos.

3º Pontos average.

4º Sorteio.

Parágrafo Único: Caso o empate se estabeleça entre três ou mais competidores, serão adotados os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.

Art. 6º – O competidor que tenha se sentido prejudicado por irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das partidas poderá interpor recurso no prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o término da partida. Os recursos deverão ser encaminhados à Comissão, sempre por escrito.

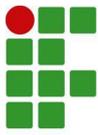
Art. 7º – Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão.

5) FUTSAL

Art. 1º – As competições de Futsal serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da CBFS/FIFA, ressalvado o disposto nos demais artigos deste Regulamento.

Art. 2º – Cada equipe poderá inscrever o quantitativo de até 10 atletas mais um técnico.

Art. 3º – Os jogos serão disputados em 01 (um) período de 10 (DEZ) minutos corridos, sem intervalo, parando o cronômetro apenas nos tempos técnicos, ou a pedido dos Árbitros.



Art. 4º – Com até 05 (cinco) equipes a competição será realizada no sistema de rodízio simples. A partir de 06 (seis) equipes, estas serão divididas em chaves.

Classificam-se os dois melhores de cada chave no sistema de rodízio simples. A fase final será realizada em sistema de cruzamento olímpico.

Art. 5º – Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

Vitória – 03 pontos;

Empate – 01 ponto;

Derrota ou WO – 00 ponto.

Art. 6º – Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos atletas.

Art. 7º – No banco de reservas só poderão ficar os atletas reservas e técnico, cujos nomes deverão constar do registro oficial.

Art. 8º – Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate será feito da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

1) Maior saldo de gols;

2) Maior número de gols marcados;

3) Menor número de gols sofridos;

4) Confronto direto (apenas para empate entre duas equipes)

5) Menor número de cartões vermelhos;

6) Menor número de cartões amarelos;

7) Sorteio.

Art. 9º – Nas partidas que terminarem empatadas nas fases finais, o desempate será feito através da cobrança de pênaltis (cinco tiros da marca do pênalti).

Art. 10º – Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte na mesma modalidade/naipe, o aluno que for expulso ou receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não.

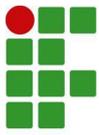
Art. 11º – A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.

Art. 12º – Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente, conforme normas da CBFS.

Art. 13º – A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa em todas as fases da competição.

Art. 14º – A ausência de uma equipe ao jogo, caracteriza-se por WO, sendo a equipe presente agraciada com 03 (três) pontos da vitória por um placar de 2 x 0.

Art. 15º – Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão.



6) VOLEIBOL MISTO

Art. 1o – As competições de Voleibol serão realizadas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), ressalvado o disposto nos demais artigos deste Caderno de Tarefas.

Art. 2o – Cada equipe poderá inscrever o quantitativo de até 10 atletas, SENDO NECESSÁRIO TER NO MÍNIMO 3 MENINAS NA QUADRA PARA SER CONSIDERADO UM TIME MISTO.

Art. 3o – Os jogos serão realizados em 1 set com 15 pontos corridos na fase classificatória.

§ 1o – Quando uma equipe atingir 08 pontos, acontecerá a troca de lado da quadra.

§ 2o – Nos jogos da fase final serão realizados 3 (três) sets de 15 pontos.

Art. 4o – Com até 05 (cinco) equipes, a competição será realizada no sistema de rodízio simples, sendo que os 1o, 2o e 3o colocados serão classificados a partir das pontuações obtidas. A partir de 06 (seis) equipes, estas serão divididas em chaves. Classificam-se as duas melhores equipes de cada chave no sistema de rodízio simples. A fase final será realizada em sistema de cruzamento olímpico.

Art. 5o – Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

Vitória – 3 pontos.

Derrota – 1 ponto.

W x O – 0 ponto

Parágrafo Único: Em caso de WxO, a equipe vencedora marcará três pontos e serão computados 1 sets a zero e pontuação de 15 x 0.

Art. 6o – Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- 1) Confronto direto (apenas para empate entre duas equipes);
- 2) Maior saldo de sets ganhos;
- 3) Maior saldo de pontos ganhos;
- 4) Sets average;
- 5) Pontos average;
- 6) Menor número de Cartões Amarelos;
- 7) Menor número de Cartões Vermelhos;
- 8) Sorteio.

Art. 7o – Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão.