



Sepei 2026 - Projetos aprovados para a Vitrine de Projetos

As pessoas responsáveis pela apresentação dos projetos deverão realizar sua **inscrição no evento entre 8 e 26 de junho de 2026**.

Câmpus	Nome do projeto
Itajaí	Gêmeo Digital para controle de mão robótica virtual 3D
Xanxerê	Augmented Reality Sandbox (SARndbox)
Caçador	Conexão SI: Jogando com Elas
Chapecó	Lume: Sistema Adaptativo
Criciúma	Mentes em Jogo
Canoinhas	Artesanato com Flores Secas
São Miguel do Oeste	MycoMalte
Palhoça Bilingue	Vitrine de materiais didáticos bilíngues
Florianópolis	Controle automatizado de misturador de polímeros e o processo de fabricação por injeção manual
Reitoria	Iniciativas de PD&I do Polo de Inovação / Unidade Embrapii IFSC
São Carlos	Cultivo Sustentável de bambu
São Lourenço do Oeste	Clube de Astronomia SLO: Explorando o Universo
Lages	Agrifor - Fortalecimento da agricultura familiar e resiliência às mudanças climáticas
São José	Corte e vinco: produção de materiais didáticos
Gaspar	Coleções Biológicas Didáticas: estrutura e diversidade
Jaraguá do Sul - Centro	Balé Clássico: A ergonomia e usabilidade dos figurinos



Lista de espera

Projetos passíveis de participação, caso os responsáveis já sejam participantes do evento por outras atividades. A comissão organizadora entrará em contato para mais informações.

Câmpus	Nome do projeto
Joinville	Stella: Ciência em Jogo e Movimento
Xanxerê	Bobina de Tesla
Chapecó	Laboratório Aberto
Gaspar	Grupo de Foguetes do Câmpus Gaspar
Chapecó	Prakt - A
Chapecó	Formação de Estudantes: Robótica Educacional
São Miguel do Oeste	Conexões com o TEA: Teias de Sabor
Gaspar	Elas Digitais
Itajaí	Braço Robótico Educacional 4 DOF e Gêmeo digital
Florianópolis	LabMAIS - Laboratório de Manufatura Aditiva e Inovação em Saúde